



Content

1. Purpose
2. Game options
3. Use
4. Changing settings
5. Replacing the batteries
6. Warranty
7. Technical specifications

1. Purpose

The DGT Cube is a timer for (board) games with up to 6 players. The DGT can provide a time limit for the complete game (for each player) or for each player's turn. This is shown on a separate display for each player.

By applying time limits, playtime becomes easier to control. Using the Cube provides an extra challenge in playing various games.

Cube online

Visit www.dgtcube.com for game tips and discuss how to use the Cube in your favorite games.

2. Game options

1. **Game timer:** Count down time per player for the whole game.
2. **Move timer:** Count down time per player per turn.
3. **Move timer + save:** Count down time per player per turn. The remaining time (not used for that turn) is saved for the next turn.
4. **Up count:** Count up time per player. Set the game timer option to 0h 00m to activate.
5. **Turn counter:** Counts the number of turns/points per player. Set the move-timer option to 0m 00s to activate.

3. Use

Switch on & start

1. Press any \triangleright to switch the Cube on.
2. Each player chooses one side/color of the Cube.
3. Change settings on the red side (see changing settings) or use the current settings.
4. When \blacktriangleright is flashing, the Cube is ready to start.
5. Turn the side of the starting player upward and press \triangleright to begin.

Changing turns

Change turns by rotating the side of the next player upwards. This stops your timing and the next player's timing starts.

Stop the time

The time can be stopped by placing the Cube in its socket or by pressing \triangleright

Pausing the Cube

Press \triangleright on two sides simultaneously to pause the Cube. Now the Cube can be rotated to take a look at all sides. Place the desired side upward and press \triangleright to resume the game.

Switch off

Press \triangleright on the upward side for 3 seconds to disable the Cube. Doing this will terminate the game.

4. Changing settings

You can only change the Cube's settings before the start of a game. Use the buttons on the red side to do this. Press \ggg to navigate through the settings menu. Change the flashing value by pressing $+$.

General settings

1. Choose a game option.
2. Set the desired time. This time will be set for all sides.
3. Turn the sound on ♪ or off ♪ . With sound on, the Cube will announce end of playing time with beeps.

By pressing \triangleright while changing general settings you can leave the settings menu.

Individual time settings

It is possible to set a different time for one or multiple players. To do this browse with \ggg through the settings menu until ♯ is flashing. Now you can change the time for each side independently of the other sides:

1. Select the side you want to adjust by pressing \triangleright on that side. This time will start flashing and also become visible on the red side.
2. Adjust the time for the selected side and confirm by pressing \triangleright on this side again.
3. When all individual times are set, press \ggg to leave the settings menu.

When individual time settings are active ♯ will be displayed on all sides of the Cube.

Changing display contrast

Press and hold down \triangleright on the yellow side while the red side is turned upwards. Now you can increase the contrast by pressing $+$ or decrease the contrast using \ggg .

5. Replacing the batteries

When ♯ becomes visible on the red side you need to replace the Cube's batteries.

Detach the green side with a flat object and unscrew the battery lids. Replace the two batteries. Take note of the proper battery orientation.

6. Warranty

DGT provides a warranty of 24 months on manufacturing and material defects of the Cube.

When applying for warranty contact your vendor directly. You need the warranty card and a proof of purchase to make a warranty claim.

These warranty conditions only apply when the Cube is used with care. Display fracture is excluded from the warranty obligation.

\triangle Turn and move the Cube with care

\triangle Prevent impact between the glass displays and other objects

Technical specifications

Batteries: 2x Button cel (LR44, 1,5V)

Service life: 1000 hours of use on one set of batteries with capacity 100mAH

Accuracy: +/- 1 second per hour

Cleaning: Use a damp cloth without aggressive cleaning products



The DGT Cube meets the following EU directives::

EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007

Reduction of environmentally harmful materials RoHs: 2002/95/EC

Electric Toy Safety EN62115:2005

NL Gebruiksaanwijzing



Inhoud

Doel
Spelopties
Gebruik
De Cube instellen
Batterijen vervangen
Garantiebepalingen
Technische specificaties

1. Doel

De DGT Cube is een timer voor gezelschapsspellen tot 6 spelers. De Cube houdt per speler de tijd voor een beurt of een spel bij. Met zo'n tijdbepanking is de speluur en bedenktijd eerlijk over de spelers te verdelen. Een beperking van de speluur en bedenktijd is een extra uitdaging bij het spelen van diverse gezelschapsspellen.

Cube online

Bezoek www.dgtcube.com voor speltips en discussieer mee over het toepassen van de Cube in uw favoriete spellen.

2. Spelopties

1. **Game Timer:** Aflopende tijd per speler per spel.
2. **Move timer:** Aflopende tijd per speler per beurt.
3. **Move timer + save:** Aflopende tijd per speler per beurt. De resterende tijd wordt aan de volgende beurt toegevoegd.
4. **Upcount:** Oplopende speeltijd per speler. Te activeren door de optie "game timer" in te stellen op 0h 00m.
5. **Turn counter:** Telt het aantal beurten per speler. Te activeren door de optie "move timer" in te stellen op 0m 00s.

3. Gebruik

Inschakelen & starten

1. Schakel de DGT Cube in door op te drukken.
2. Iedere speler kiest een zijde van de Cube.
3. Stel de Cube in op de rode zijde (zie instellen van de Cube) of gebruik de huidige instellingen.
4. Als knippert is de Cube startklaar.
5. Draai de zijde van de startende speler boven en druk op om te beginnen.

Van beurt wisselen

Wissel van beurt door de zijde van een volgende speler naar boven te kantelen. Zijn/haar tijd wordt nu gestart.

De tijd onderbreken

Stop de tijd door de Cube in zijn sokkel te plaatsen of door in te drukken

De Cube pauzeren

Druk aan twee zijden tegelijk in om de Cube te pauzeren. De Cube kan nu worden gedraaid om alle zijden te bekijken. Leg de gewenste zijde boven en druk op om het spel weer te hervatten.

Uitschakelen

Houdt op de bovenliggende zijde 3 seconden ingedrukt om de Cube uit te schakelen. Het spel wordt hiermee beëindigd.

4. De Cube instellen

De instellingen van de Cube zijn alleen voor aanvang van een spel te wijzigen. Gebruik hiervoor het bedieningspaneel op de rode zijde. Blader met door het instellingsmenu en wijzig de knipperende waarde met .

Algemene instellingen

1. Selecteer een speloptie.
2. Stel de gewenste tijd in. Deze tijd wordt ingevoerd voor alle zijdes.
3. Schakel het geluid in of uit . Met ingeschakeld geluid zal de Cube piepen bij het naderen van de tijdslimiet.

Bevestig bovenstaande instellingen met om het instellingenmenu te verlaten.

Individuele tijd instellen

Blader tijdens het instellen met naar om voor één of meerdere zijdes van de Cube een afwijkende tijd in te stellen.

1. Druk op van de zijde waarop de tijd gewijzigd moet worden. De betreffende tijd wordt nu ook zichtbaar op de rode zijde.
2. Stel de gewenste tijd in en bevestig dit met van de gewijzigde zijde.
3. Herhaal dit voor elke zijde waarop een alternatieve tijd gewenst is en druk daarna op om het instellingen menu te verlaten.

Wanneer individuele tijdsinstellingen geactiveerd zijn wordt op alle displays weergegeven.

Display-contrast aanpassen

Houd op de gele zijde ingedrukt terwijl de rode zijde boven ligt. Verhoog nu het contrast met of verlaag het contrast met .

5. Batterijen vervangen

Vervang de batterijen wanneer op de rode zijde zichtbaar wordt.

1. Wip de groene zijde los met een plat voorwerp en schroef de batterijdekseltjes open.
2. Vervang de twee batterijen. Let hierbij op de goede oriëntatie.

6. Garantiebepalingen

DGT verleent een garantie van 24 maanden op productie- en materiaalfouten van de Cube.

Indien u een beroep op deze garantie wilt doen, richt u zich dan direct tot uw verkoper. U dient de garantietaal samen met het aankoopbewijs beschikbaar te hebben.

Deze garantiebepaling is alleen van toepassing als de Cube op zorgvuldige wijze is gebruikt. Breuk van de displays is uitgesloten van garantie.

Kantel en verplaats de Cube behoedzaam

Voorkom stoten van de glazen displays tegen andere voorwerpen

Technische specificaties

Batterijen:	2x knoopcel (LR44, 1,5V)
Levensduur:	1000 spelluren op één set batterijen met 100mAH capaciteit
Nauwkeurigheid:	+/- 1 seconde per uur
Reinigen:	Gebruik een vochtige doek zonder agressieve reinigingsmiddelen

De DGT Cube voldoet aan de volgende EU richtlijnen:
EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007
Beperking van milieubelastende grondstoffen RoHS: 2002/95/EC
Veiligheid Elektrisch Speelgoed EN62115:2005

FR Manuel d'utilisation



Contenu

1. Objectifs
2. Options de jeu
3. Emploi
4. Modifications des configurations
5. Remplacement des piles
6. Garantie
7. Spécifications

1. Objectifs

Le Cube DGT est une pendule pour des jeux de société jusqu'à 6 joueurs. Vous pouvez programmer une limite de temps pour chaque jeu ou pour chaque tour. En effet, le temps est indiqué sur le cadran personnel de chaque joueur. En utilisant des limites de temps, le jeu devient plus facile à gérer. En plus, pour une multitude de jeux, le Cube vous fournira des défis supplémentaires.

Cube en ligne

Visitez www.dgtcube.com pour retrouver des astuces et pour discuter des différentes façons dont vous pouvez utiliser le cube pendant vos jeux favoris.

2. Options de jeu

1. **Game timer:** Temps décroissant par joueur pour la durée totale du jeu.
2. **Move timer:** Temps décroissant par joueur pour la durée de chaque tour.
3. **Move timer + save:** Temps décroissant par joueur pour la durée de chaque tour. Le temps non utilisé est additionné à la durée du tour suivant.
4. **Upcount:** Temps additionné par joueur. Pour activer ce mode, mettez l'option *game timer* sur 0h 00m.
5. **Turn counter:** Compte le nombre de tours par joueur. Mettez l'option *move timer* sur 0m 00s pour activer cette option.

3. Emploi

Brancher & commencer

Pressez sur pour brancher le Cube.

Chaque joueur choisit une face du Cube.

Modifiez les configurations sur la face rouge (voir modifications des configurations) ou utilisez les configurations actuelles.

Lorsque le signe clignote, le Cube est prêt à commencer.

Tournez la face du joueur qui commence vers le haut et pressez sur pour commencer.

Changer de joueur

Changez de joueur en tournant la face du joueur suivant vers le haut. Son temps de réflexion s'active automatiquement.

Arrêter le temps

Le temps peut être arrêté en plaçant le Cube sur sa base ou en appuyant sur .

Mettre le Cube sur pause

Pressez simultanément sur les touches de deux faces, afin de mettre le Cube sur pause. Maintenant, vous pouvez tourner le Cube pour jeter un coup d'œil sur chacune des faces. Placez ensuite la face souhaitée vers le haut et pressez sur pour redémarrer le jeu.

Débrancher

Pressez sur pendant 3 secondes sur la face qui se trouve en haut, afin de débrancher le Cube. En procédant ainsi, vous terminerez le jeu.

4. Modifications des configurations

Vous ne pouvez modifier les configurations du Cube qu'avant le début d'un jeu. Utilisez les touches sur la face rouge pour y parvenir. Pressez sur pour naviguer dans le menu des configurations. Changez la valeur clignotante en pressant sur .

Configurations générales

1. Choisissez une option de jeu.
2. Configurez le temps désiré. Ce temps sera configuré pour toutes les faces.
3. Branchez le son () ou débranchez-le (). Si le son est branché, le Cube annoncera la fin du temps de jeu par des beeps.

En pressant la touche lorsque vous modifiez les configurations générales, vous pouvez quitter le menu des configurations.

Configurations de temps individuels

Il est également possible de configurer des temps différents pour un ou plusieurs joueurs. Pour cela, naviguez dans le menu des configurations en utilisant la touche , jusqu'à ce que le signe clignote. Maintenant, vous pouvez modifier le temps pour chaque face individuellement :

1. Sélectionnez la face que vous voulez régler en pressant sur la touche de la face concernée. Le temps commencera à clignoter et sera également visible sur la face rouge.
2. Réglez le temps pour la face sélectionnée et confirmez en pressant sur la touche de la face concernée.
3. Lorsque tous les temps individuels sont configurés, pressez sur pour quitter le menu des configurations.

Lorsque les configurations des temps individuels sont actives, le signe sera affiché sur toutes les faces du Cube.

Modifier le contraste du cadran

Maintenez la touche de la face jaune enfoncée, alors que la face rouge est tournée vers le haut. Maintenant, vous pouvez augmenter le contraste en poussant sur ou le diminuer en utilisant .

5. Remplacement des piles

Lors le signe devient visible sur la face rouge, il faudra remplacer les piles du Cube.

1. Détachez la face verte avec un objet plat et dévissez le couvercle pour les piles.
2. Remplacez les deux piles. Veillez à introduire les piles dans la bonne direction.

6. Garantie

DGT fournit une garantie de 24 mois sur les vices de fabrication et de matériel du Cube.

Lorsque vous voulez vous prévaloir de la garantie, prenez directement contact avec votre revendeur. Il vous faut la carte garantie ainsi qu'une preuve d'achat pour vous prévaloir de la garantie.

Les conditions de garantie ne sont valables que si le Cube est utilisé avec soin. Les dégâts à l'écran sont exclus de l'obligation de garantie.

⚠ Tournez et déplacez le Cube avec soin.

⚠ Evitez le contact entre le cadran en verre et d'autres objets

Spécifications techniques

Piles:	2x Button cel (LR44, 1,5V)
Autonomie:	1000 heures d'utilisation avec un set de piles ayant une capacité de 100mAh
Précision:	+/- 1 seconde par heure
Nettoyage:	Utilisez un chiffon doux, sans produits de nettoyage agressifs

CE Le Cube DGT est conforme aux directives EU suivantes:
EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007
Réduction des matériels nuisibles à l'environnement RoHS:
2002/95/EC
Electric Toy Safety EN62115:2005

DE Bedienungsanleitung



Inhalt

1. Zweck
2. Spieloptionen
3. Bedienung
4. Einstellen der Cube
5. Batterien ersetzen
6. Garantiebestimmungen
7. Technische Daten

1. Zweck

Bei der DGT Cube handelt es sich um einen Zeitmesser für Gesellschaftsspiele mit bis zu 6 Spielern. Die Cube kontrolliert die Zeit jedes Spielers für einen Spielzug oder für ein Spiel. Mit einer solchen Bedenkzeitbeschränkung kann die Dauer des Spiels und die Bedenkzeit gerecht auf die Spieler verteilt werden. Eine Beschränkung der Spieldauer und der Bedenkzeit fordert die Teilnehmer an diversen Gesellschaftsspielen zusätzlich heraus.

Cube online

Besuchen Sie www.dgtcube.com für Spieltips! Diskutieren Sie mit über die Anwendung der Cube bei Ihren Lieblingsspielen!

2. Spieloptionen

1. **Game timer:** Die Bedenkzeit jedes Spielers läuft bei jedem Spiel ab.
2. **Move timer:** Die Bedenkzeit jedes Spielers läuft bei jedem Zug ab.
3. **Move timer + save:** Die Bedenkzeit jedes Spielers läuft bei jedem Zug ab. Die nicht verbrauchte Bedenkzeit wird beim folgenden Zug gutgeschrieben.
4. **Upcount:** Die Bedenkzeit jedes Spielers nimmt zu, indem man die Option "game timer" auf 0h 00m einstellt.
5. **Turn counter:** Bei dieser Einstellung zählt die Cube die Anzahl der Züge jedes Spielers. Dazu wird die Option "move timer" auf 0m 00s eingestellt.

3. Bedienung

Einschalten & starten

1. Schalten Sie die DGT Cube ein, indem Sie \triangleright drücken.
2. Jeder Spieler wählt eine Seite der Cube aus.
3. Sie können die Cube entweder auf der roten Seite (siehe Einstellen der Cube) einstellen oder die zuletzt gespeicherten Einstellungen verwenden.
4. Wenn \blacktriangleright aufblinkt, ist die Cube startklar.
5. Drehen Sie die Seite des beginnenden Spielers nach oben und drücken Sie \triangleright , um Ihr Spiel zu beginnen.

Wechsel des Spielers, der am Zug ist

Ändern Sie die Reihenfolge der am Zug befindlichen Spieler, indem Sie die auf einen der nächsten Spieler zeigende Seite der Cube nach oben kippen. Seine/ihre Bedenkzeit wird nun in Gang gesetzt.

Unterbrechen der Bedenkzeit

Die Zeit kann gestoppt werden, indem man den Cube im Sockel setzt oder \triangleright drückt

Anhalten der Cube

Drücken Sie auf zwei Seiten zugleich die Taste \triangleright ein, um die Cube anzuhalten. Sie können die Cube nun drehen. So werden alle Seiten sichtbar. Zur Fortsetzung des Spiels drehen Sie die gewünschte Seite nach oben und drücken auf \triangleright .

Ausschalten

Halten Sie die Taste \triangleright auf der oben liegenden Seite 3 Sekunden lang gedrückt, um die Cube auszuschalten. Das Spiel ist damit beendet.

4. Einstellen der Cube

Die Einstellungen der Cube können nur vor Beginn eines Spiels geändert werden. Benutzen Sie zu diesem Zweck das Bedienungsfeld auf der roten Seite. Blättern Sie mit \blacktriangleright durch das Einstellungsmenü und ändern Sie den blinkenden Wert mit $+$.

Allgemeine Einstellungen

1. Wählen Sie eine Spieloption aus.
2. Stellen Sie die gewünschte Bedenkzeit ein. Diese Bedenkzeit wird bei allen Seiten eingestellt.
3. Schalten Sie den Ton mit 🎵 ein oder mit 🎵 aus. Bei eingeschaltetem Ton sendet die Cube dann vor Ablauf der Bedenkzeit einen Warnton aus.

Bestätigen Sie diese Einstellungen mit \triangleright , um das Einstellungsmenü zu verlassen.

Individuelle Bedenkzeiteinstellung

Blättern Sie während des Einstellens mit \blacktriangleright nach 🎵 . So können Sie für eine oder mehrere Seiten der Cube eine abweichende Bedenkzeit einstellen.

1. Drücken Sie \triangleright auf derjenigen Seite, wo die Bedenkzeit geändert werden soll. Die betreffende Bedenkzeit wird nun auf der roten Seite sichtbar.
2. Stellen Sie die gewünschte Bedenkzeit ein und bestätigen Sie dies mit \triangleright auf der geänderten Seite.
3. Wiederholen Sie diesen Vorgang bei jeder Seite, für die eine abweichende Bedenkzeit gewünscht wird. Drücken Sie danach auf \blacktriangleright zum Verlassen des Einstellungsmenüs.

Wenn abweichende Bedenkzeiteinstellungen aktiviert wurden, wird 🎵 auf sämtlichen Displays wiedergegeben.

Einstellen des Displaykontrasts

Halten Sie \triangleright auf der gelben Seite der Cube gedrückt, während die rote Seite oben liegt. Erhöhen Sie nun den Kontrast mit $+$, oder verringern Sie ihn mit \blacktriangleright .

5. Austausch der Batterien

Tauschen Sie die Batterien aus, wenn 🔋 auf der roten Seite sichtbar wird.

Lösen Sie die grüne Seite mit einem flachen Gegenstand und schrauben Sie die Batteriedeckel ab.

Tauschen Sie die beiden Batterien aus. Achten Sie dabei bitte auf die richtige Polung.

6. Garantiebestimmungen

DGT gewährt eine Garantie von 24 Monaten für Produktions- und Materialfehler der Cube.

Wenn Sie diese Garantie in Anspruch nehmen möchten, wenden Sie sich dann bitte direkt an Ihren Verkäufer. Legen Sie diesem die Garantiekarte zusammen mit dem Kassenzettel vor.

Diese Garantiebestimmung gilt nur bei sorgfältiger Benutzung der Cube. Ein Bruch der Displays ist von der Garantie ausgeschlossen.

⚠ Kippen und transportieren Sie die Cube achtsam

⚠ Vermeiden Sie ein Anstoßen der gläsernen Displays auf andere Gegenstände

Technische Daten

Batterien:	2x Knopfzelle (LR44, 1,5V)
Lebensdauer:	1000 Stunden mit einem Satz Batterien mit einer Kapazität von 100mAH
Genauigkeit:	+/- 1 Sekunde pro Stunde
Reinigung:	Verwenden Sie ein feuchtes Tuch ohne aggressive Reinigungsmittel

CE Die DGT Cube entspricht den folgenden EU-Richtlinien: EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007
RoHS 2002/95/EG zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten
Sicherheit bei elektrischem Spielzeug EN62115:2005



Contenido

1. Descripción
2. Opciones de juego
3. Funcionamiento
4. Configuración
5. Cambiar las pilas
6. Garantía
7. Información técnica

1. Descripción

El DGT Cube es un reloj para juegos (de tablero) de hasta 6 jugadores. El DGT ofrece límites de tiempo para la partida completa (para cada jugador) o bien para cada uno de los turnos de los jugadores. El tiempo de cada jugador se puede ver en pantallas diferentes. Mediante la aplicación de límites de tiempo, resulta más fácil controlar la duración de la. La utilización del Cube proporciona un desafío añadido a muchos juegos.

El Cube online

Visita www.dgtcube.com para debatir como utilizar el Cube en tus partidas favoritas y recibir consejos útiles.

2. Opciones de juego

1. **Tiempo para la partida:** Cuenta atrás por jugador para toda la partida.
2. **Tiempo para la jugada:** Cuenta atrás por jugador por turno de juego.
3. **Tiempo para la jugada + guardar:** Cuenta atrás por jugador por turno de juego El tiempo restante (no utilizado en el turno) se guarda para el siguiente turno.
4. **Cuenta adelante: Cuenta adelante el tiempo por jugador.** Para activar, colocar la opción de tiempo de partida a 0m 00s.
5. **Contador de turnos:** Lleva el control del número de turnos/puntos por jugador. Para activar, colocar la opción de tiempo de jugada a 0m 00s.

3. Funcionamiento

Puesta en marcha

1. Pulse cualquier ▷|| para encender el Cube.
2. Cada jugador elige una cara /color del Cube.
3. Cambiar la configuración en la cara roja (ver cambiar la configuración) o bien utilice la configuración actual.
4. Cuando ▶|| parpadea, el Cube está listo para comenzar.
5. Gire la cara del primer jugador hacia arriba y pulse ▷|| para comenzar.

Cambiar turnos

Los turnos se cambian girando la cara del siguiente jugador hacia arriba. Esta acción detiene tu reloj y pone en marcha el reloj del siguiente jugador.

Detener el tiempo

El tiempo puede ser detenido colocando el Cube en su zócalo o pulsando ▷||

Pause el CUBE

Pulse ▷|| en dos caras simultáneamente para pausar el Cube. Ahora el Cube puede ser girado para observar todas las caras. Coloque la cara deseada hacia arriba y pulse ▷|| para reanudar la partida.

Apagar

Pulse ▷|| en la cara boca arriba durante 3 segundos para apagar el Cube. Esta acción finalizará la partida.

4. Configuración

Sólo puede cambiar la configuración del Cube antes del comienzo de una partida. Para ello, utilice los botones de la cara roja. Pulse ▷|| para navegar a través del menú de configuración. Modifique el valor que parpadea pulsando +.

Configuración general

1. Elija una opción de partida.
2. Configure el tiempo deseado. El tiempo elegido se configurará en todas las caras.
3. Active el sonido 🎵 o apáguelo 🎵 Con el sonido activado, el Cube anunciará el final del tiempo de juego mediante pitidos.

Pulsando ▷|| mientras se cambia la configuración general le permite salir del menú de configuración.

Configuración del tiempo individual

Es posible configurar un tiempo diferente para uno o varios jugadores. Para ello navegue con ▷|| a través del menú de configuración hasta que 🎵 está parpadeando. Ahora puede modificar el tiempo para cada cara del cubo con independencia del resto de las caras:

1. Seleccione la cara que quiere configurar pulsando ▷|| en esa cara. El tiempo comenzará a parpadear y también será visible en la cara roja.
2. Configure el tiempo en la cara seleccionada y confirme pulsando ▷|| de nuevo en esta cara.
3. Cuando se hayan configurado todos los tiempos, pulse ▷|| para salir del menú de configuración.

Una vez que los tiempos individuales estén activados 🎵 se verá en todas las caras del Cube.

Cambiar el contraste de la pantalla

Pulse y mantenga apretado ▷|| en la cara amarilla mientras la cara roja mire hacia arriba. Ahora puede incrementar el contraste apretando + o reducir el contraste utilizando ▷||

5. Cambiar las pilas

Cuando 🎵 esté visible en la cara roja necesita cambiar las pilas del CUBE.

1. Separe la cara verde con un objeto plano y destornille la tapa de las pilas.
2. Reemplace las dos pilas. Tome nota de la orientación correcta de las pilas.

6. Garantía

DGT proporciona una garantía de 24 meses en la en la fabricación y defectos materiales del Cube. Para solicitar la garantía contacte con su vendedor directamente. Para hacer una reclamación de la garantía necesitará la tarjeta de la garantía y una prueba de la compra.

Estas condiciones de garantía solo son aplicables si se ha utilizado el Cube con cuidado. La rotura de la pantalla no estará incluida en las obligaciones de la garantía.

⚠ Gire y mueva el Cube con cuidado

⚠ Evite el impacto de las pantallas de cristal y otros objetos

Información técnica

Pilas:	2x pila de botón (LR44, 1,5V)
Vida útil:	1000 horas de uso en un juego de pilas con capacidad 100mAH
Precisión:	+/- 1 segundo por hora
Limpieza:	Utilice un trapo húmedo evitando productos de limpieza agresivos

CE El DGT Cube cumple con las siguientes directivas EU:
EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007
Reducción de materiales dañinos para el medio ambiente RoHS:
2002/95/EC
Seguridad Juego Eléctrico EN62115:2005



Содержание

1. Назначение
2. Параметры игры
3. Использование
4. Изменение настроек
5. Замена батарей
6. Гарантия
7. Технические характеристики

1. Назначение

Куб DGT это таймер для игр (настольных) с участием от 2 до 6 игроков. Куб DGT может обеспечить временное ограничение как для всей игры (для каждого из игроков), так и для хода каждого игрока. Временные показатели каждого игрока отображаются на отдельном дисплее.

При установке временных ограничений легче контролировать общее время игры. Использование куба DGT добавит азарта в любую игру!

Куб он-лайн

Посетите сайт www.dgtcube.com, где Вы найдете информацию о том, как использовать куб в Ваших любимых играх.

2. Параметры игры

-Таймер игры: обратный отсчет времени каждого игрока в течение игры.

-Таймер ходов: обратный отсчет времени каждого игрока в течение одного хода

-Таймер ходов + сохранение времени: засекает время игрока в течение одного хода. Оставшееся время (не использованное в этом ходе) сохраняется для следующего хода игрока.

-Таймер суммарного времени: суммарное время, затраченное игроком. Установите таймер на 0 часов 00 минут, чтобы активировать данную функцию.

-Счетчик ходов: измеряет количество ходов каждого из игроков. Установите таймер ходов на 0 мин 00 сек, чтобы активировать данную функцию.

3. Использование

Включение и запуск

1. Нажмите кнопку на красной грани, чтобы включить Куб.
2. Каждый игрок выбирает одну сторону (цвет) Куба.
3. Поменяйте настройки на красной стороне (см. «Изменение настроек») или используются текущие настройки.
4. Когда загорится , Куб готов к работе.
5. Поверните Куб вверх стороной игрока, делающего первый ход, и нажмите .

Передача хода

Чтобы передать ход следующему игроку, поверните куб вверх стороной следующего игрока. В этот момент отсчет Вашего времени останавливается и начинается отсчет времени нового игрока.

Остановка времени

Чтобы остановить отсчет времени, нажмите . Нажмите эту кнопку снова или передайте ход, чтобы возобновить отсчет.

Приостановка работы Куба

Нажмите на двух сторонах одновременно, чтобы приостановить работу Куба. Теперь можно поворачивать Куб, чтобы посмотреть результаты на всех гранях. Установите Куб нужной стороной вверх, чтобы возобновить игру.

Выключение

Нажмите и удерживайте кнопку на верхней грани в течение 3 секунд, чтобы выключить Куб. Таким образом Вы остановите игру.

4. Изменение настроек

Вы можете изменять настройки только до начала игры.

Используйте для этого кнопки на красной стороне. Нажмите для перемещения по меню настроек. Яркость световых сигналов можно изменить, нажав .

Общие настройки

1. Выберите нужный режим.
2. Установите необходимое время. Выбранное время будет сохранено на всех сторонах Куба.
3. Вы можете включить () или выключить () звук. При включенном звуке сигнал раздается при истечении времени игры.

Нажмите , чтобы выйти из меню настроек.

Индивидуальные настройки времени.

Куб позволяет задать персональное время для одного или нескольких игроков. Для этого пролистывайте меню настроек с помощью кнопки , пока не загорится символ . Теперь Вы можете настраивать индивидуальное время для каждой из граней:

1. Выберете грань, настройки которой Вы хотите изменить, и нажмите на этой стороне. Время для этой грани будет отмечено световым сигналом, а также будет отображаться на красной стороне.
2. Откорректируйте время для выбранной грани и нажмите на этой стороне для подтверждения настроек.
3. Когда все индивидуальные настройки выбраны, нажмите , чтобы выйти из меню настроек.

Когда индивидуальные настройки активны, на дисплее каждой из граней отображается символ .

Изменение контрастности дисплея

Нажмите и удерживайте кнопку на желтой грани, держа при этом Куб красной гранью вверх. Теперь Вы можете увеличить контрастность, нажав или уменьшить ее, нажав .

5. Замена батарей

Когда символ появляется на красной стороне Куба, необходимо заменить батареи.

1. Отсоедините зеленую грань плоским предметом и откройте крышки, защищающие батареи.
2. Замените обе батареи. Обратите внимание на правильное расположение батарей.

6. Гарантия

DGT обеспечивает гарантию в течение 24 месяцев, распространяющуюся на производственный дефект или дефект материала, из которого изготовлен Куб.

Относительно претензий по гарантии свяжитесь непосредственно с продавцом. Для предъявления претензии Вам необходимо предоставить гарантийный талон и подтверждение об оплате.

Данные условия гарантии действительны только в случае бережного обращения с Кубом. Гарантия не распространяется на повреждения дисплея.

Переворачивайте и передвигайте Куб осторожно

Берегите дисплеи от соприкосновения с другими предметами

Технические характеристики

Батареи:	2 дисковые батареи (LR44, 1,5В)
Продолжительность работы:	1000 часов на одном комплекте батарей емкостью 100 мА/час
Точность:	+/- 1 секунда в час
Чистка:	Используйте влажную ткань без агрессивных чистящих средств

Куб DGT соответствует следующим Требованиям ЕС:

EMC 2004/108/EG: EN 61000-6-3:2007 & EN 61000-6-1:2007
Снижение использования экологически вредных материалов
(ограничение использования опасных веществ): 2002/95/EC
Безопасность электрических игрушек EN62115:2005

**Warranty card / Garantiekarte / Carte de garantie /
Garantietaart / Carta de garantía / Гарантийный талон**



Date of purchase / Ankaufsdatum / Date de l'achat / Datum van aankoop / Дата покупки / Fecha de compra

Name of buyer / Name des Käufers / Nom du client / Naam koper / Имя покупателя / Nombre del cliente

Stamp of Seller / Stempel des Verkäufers / Cachet du détaillant / Stempel verkoper / Штамп продавца / Sello del vendedor